

Il progetto

Vigili del fuoco virtuali

Grazie a «Bridges»
si potranno addestrare
anche attraverso
la realtà aumentata

LA SVOLTA

Fino a poco tempo fa soluzioni simili venivano usate per fini ricreativi

LA FUNZIONE

Può aiutare i nuclei antincendio, riducendo i costi di formazione

FIRENZE

I vigili del fuoco si potranno addestrare anche attraverso la realtà aumentata. Sarà possibile grazie a Bridges, una soluzione immersiva già testata negli aeroporti di Berlino e Atene e al Museo del Mondo Ellenico della capitale greca. Fino a poco tempo fa, soluzioni di questo tipo venivano usate soprattutto per fini ricreativi e culturali, ma viste le potenzialità si è deciso di usarla in modo diverso, a partire dai soccorsi in caso d'incendio. Oggi quindi gli ambiti di utilizzo sono due, paralleli ma ben distinti: per l'intrattenimento educativo e per l'addestramento. Il team che sta lavorando al progetto è formato da nove organizzazioni di quattro diversi Paesi europei e vede come capofila il gruppo italiano Maggiori, mentre la comunicazione è curata da [Fondazione Sistema Toscana](#). Il progetto è finanziato dal programma Horizon2020 ICT (Information and Communi-

cation Technologies). «Il lavoro dei vigili del fuoco, nonostante le precauzioni, presenta numerosi rischi - spiegano i promotori -. Nelle classiche simulazioni antincendio, infatti, al rischio di incidente si aggiunge il possibile danno all'ambiente, per esempio a causa della combustione di materiali tossici».

Bridges può rappresentare un aiuto per i nuclei antincendio, riducendo i costi di formazione e addestramento. Nelle scorse settimane ne hanno testato le potenzialità i vigili del fuoco negli aeroporti internazionali di Berlino e Atene ed entro fine anno la piattaforma verrà commercializzata: a quel punto potrà essere acquistata e utilizzata anche in Italia. «Uno dei principali scenari di addestramento in aeroporto riguarda un'emergenza con un aereo - spiegano i promotori di Bridges - in decollo, atterraggio o durante il rifornimento. Nell'XR (la realtà aumentata ndr), il trainer può impostare sessione virtuale scegliendo la scena e il livello di difficoltà».

Lisa Ciardi



ARTICOLO NON CEDIBILE AD ALTRI AD USO ESCLUSIVO DEL CLIENTE CHE LO RICEVE - L.1611 - T.3007



Superficie 27 %